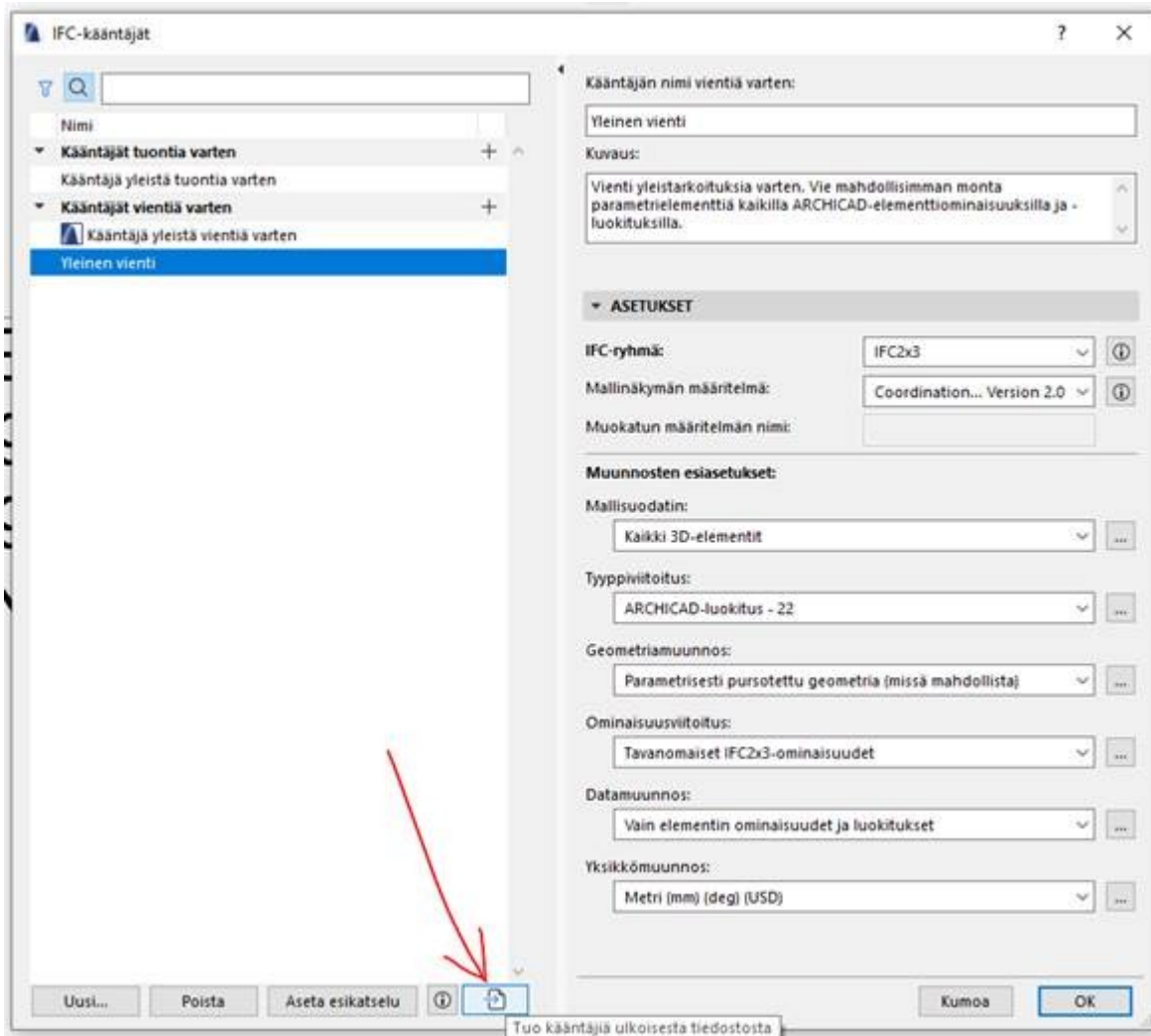


Archicad ohjelmassa IFC kääntäjän haku:

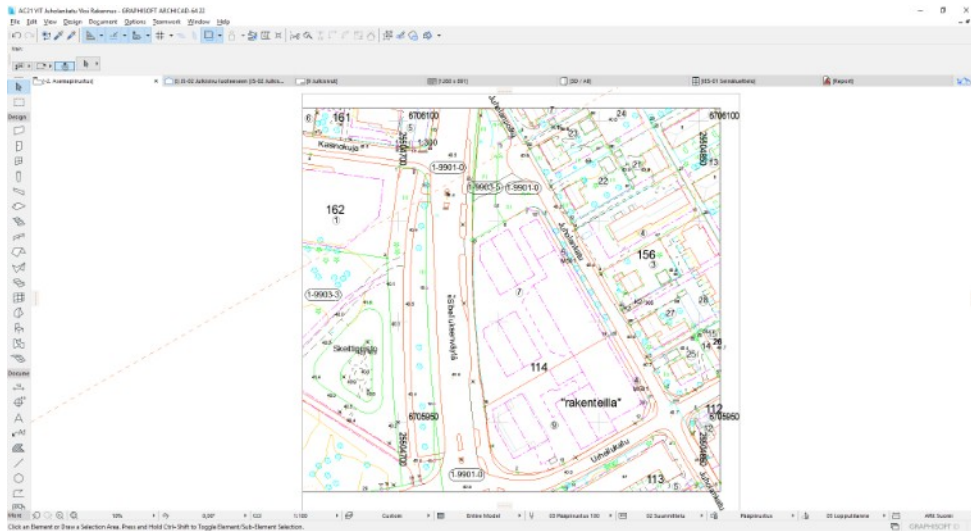


!!! KESKEN, TYÖN ALLA, ALUSTAVA !!!

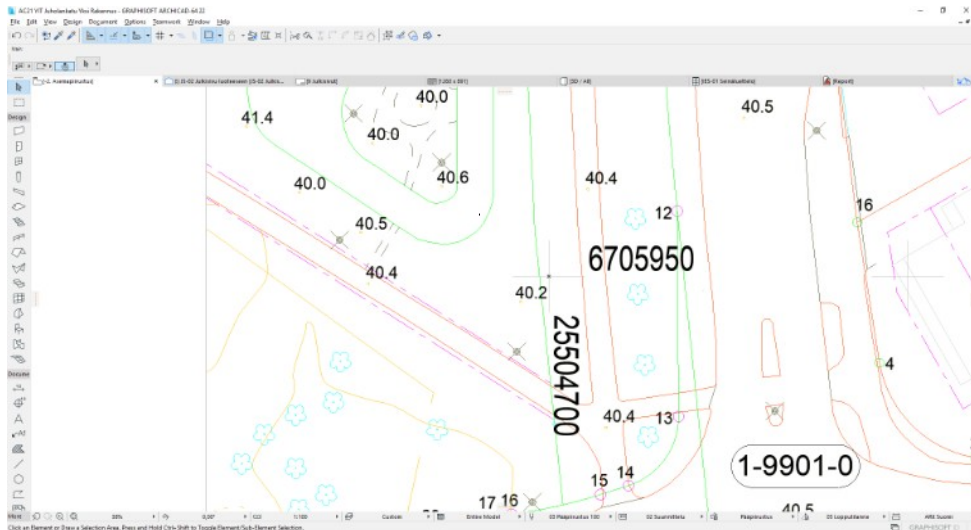
(Aineiston tekijänoikeudet: Jani Kaartkoski, Järvenpään rakennusvalvonta. Janin suusanallisella suostumuksella voi käyttää → toimittakaa omat huomiot jani.kaartkoski@jarvenpaa.fi)

IFC-mallin sijoittaminen kaupunkimalliin (ArchiCAD -> Sova3D) esimerkki #1

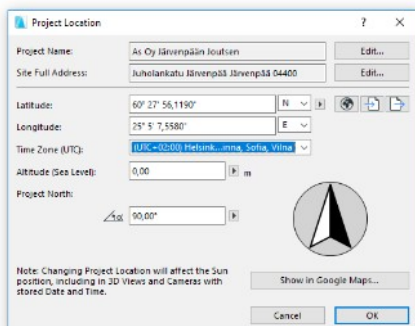
1. Luo uusi piirustus ja tuo siihen saamasi pohjakartta-aineisto.



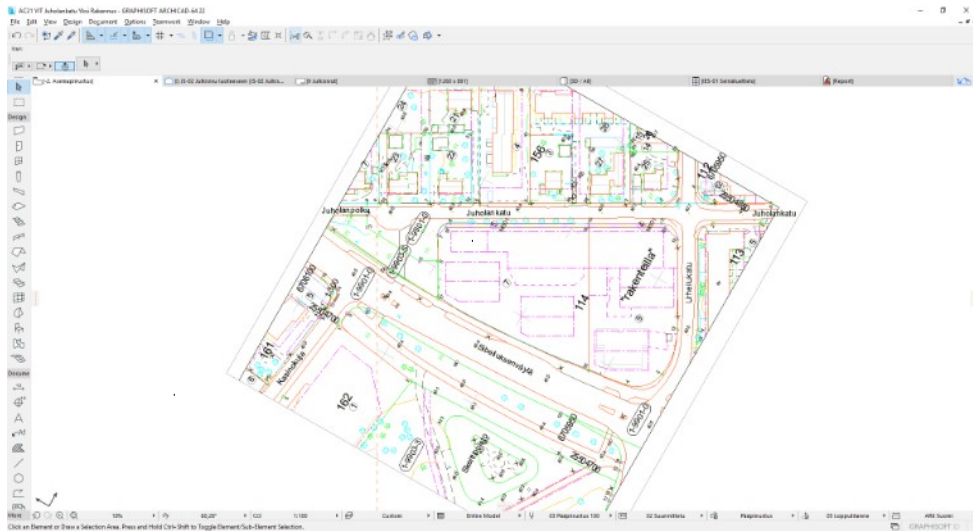
2. Kohdista pohjakartalta sovittu kiintopiste projektin origon kanssa.



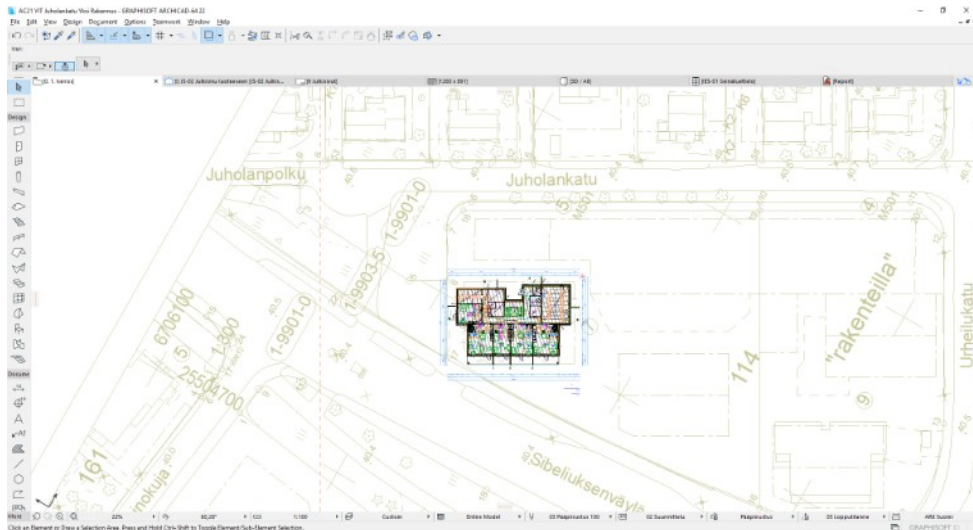
3. Aseta WGS84-koordinaatit origolle (Asetukset -> Projektin sijainti). Tarvittaessa tee muunnos esimerkiksi maanmittauslaitoksen karttapaikassa -> WGS84.



4. Käännä projektiota niin, että voit piirtää suorakulmaisesti (orientaatio).

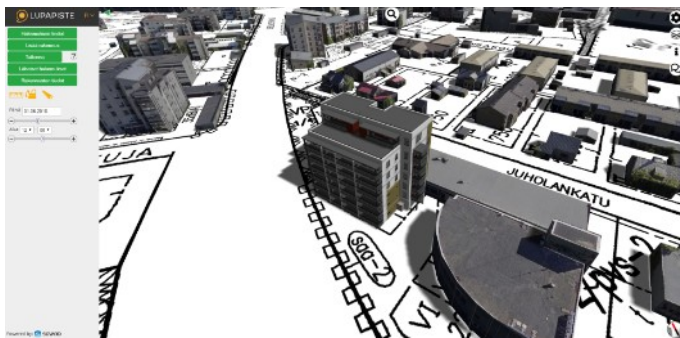


5. Piirrä



6. Tallenna IFC-tiedosto.

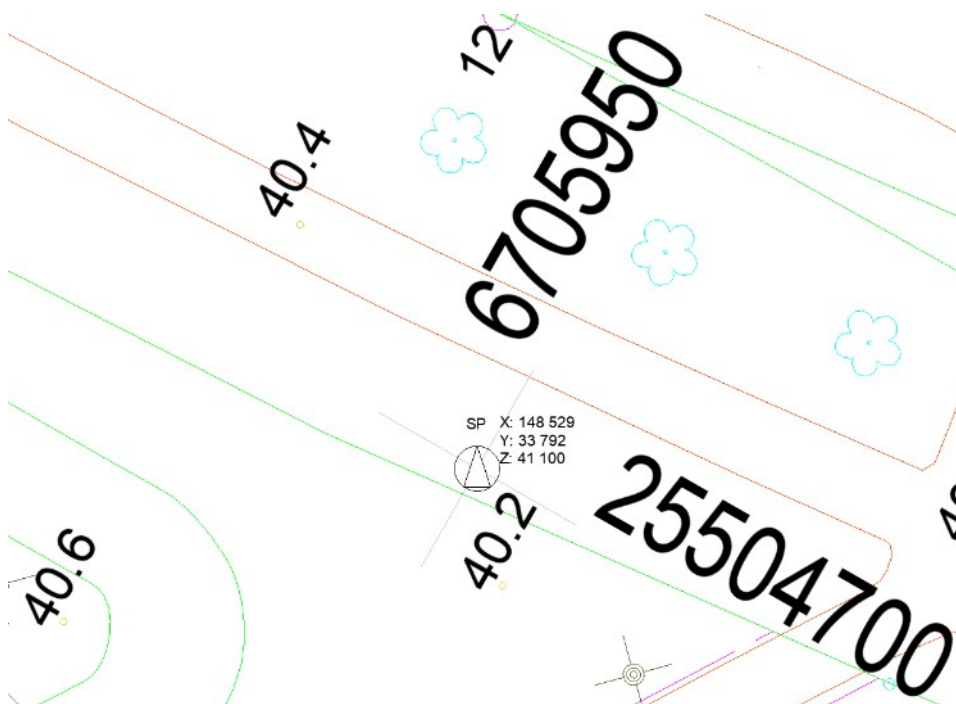
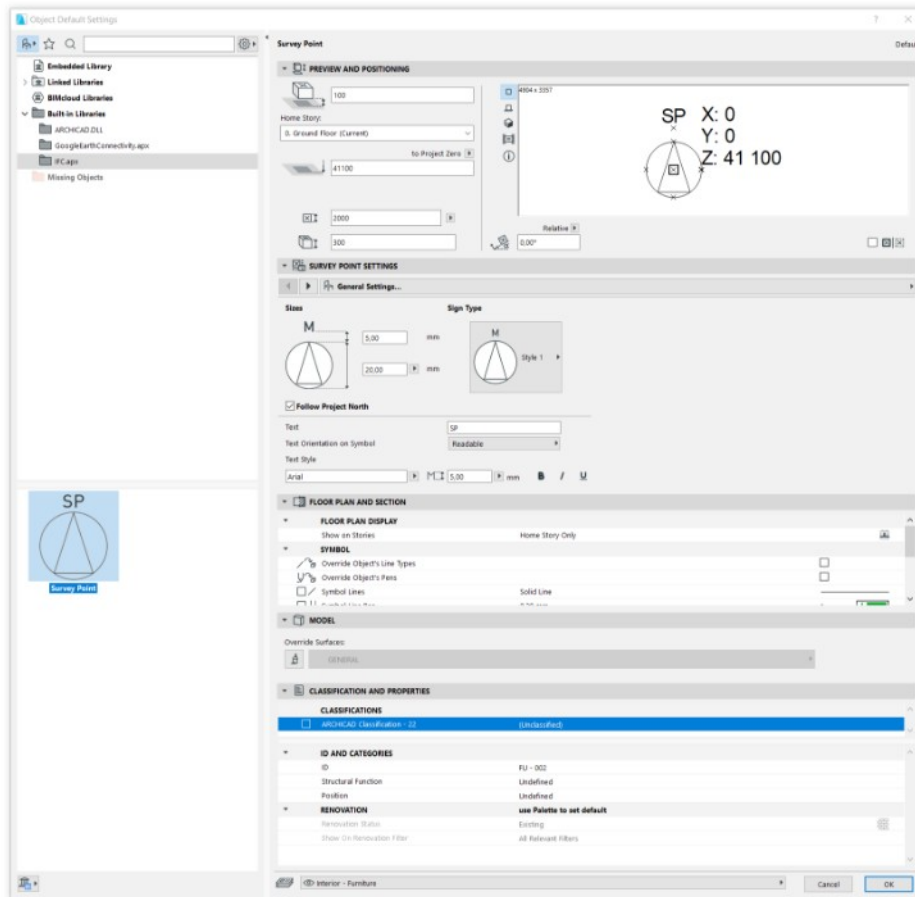
7. Lisää malli Sova3d-kartalle (lisää rakennus) ja tarkastele, että sijoitus meni nappiin.



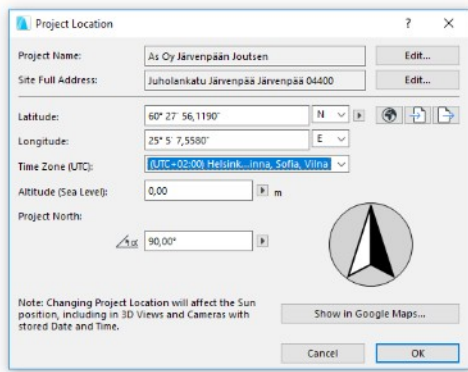
IFC-mallin sijoittaminen kaupunkimalliin (ArchiCAD -> Sova3D) esimerkki #2

Lähtötilanne: Projektissa on pohjakartta-aineisto, mikä on kierretty ja rakennus on piirretty sen mukaan, eikä projektin origo ole kohdistettu minkään karttapisteen kanssa.

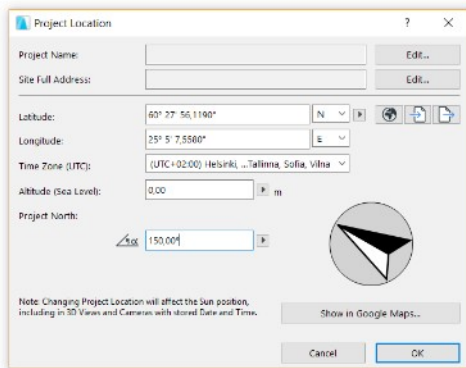
1. Lisää Survey Point –objekti sovitun/haluamasi kiintopisteen päälle.



2. Aseta WGS84-koordinaatit Survey Pointille (Asetukset -> Projektin sijainti). Tarvittaessa tee muunnos esimerkiksi maanmittauslaitoksen karttapaikassa -> WGS84.

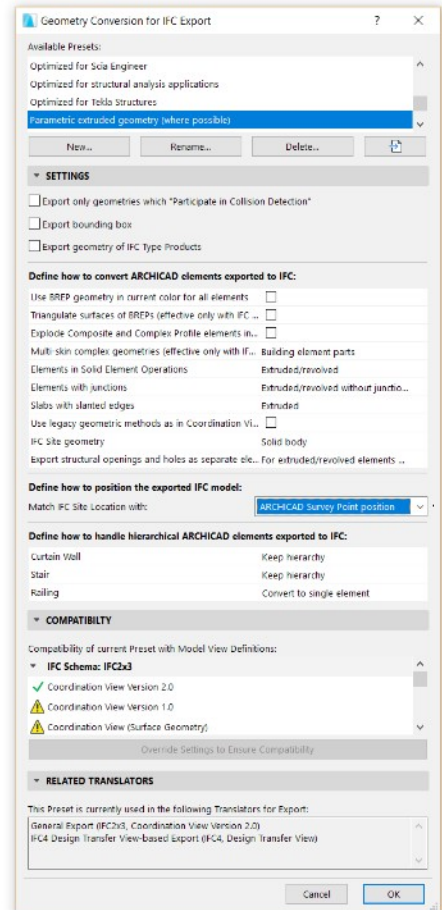
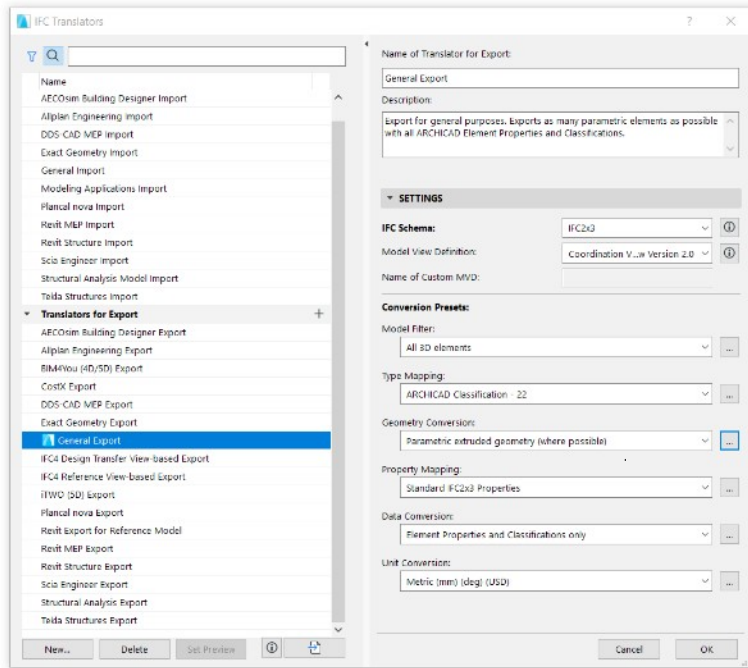


3. Selvitä kuinka paljon pohjakartta-aineistoa (ja rakennusta) on kierretty suhteessa pohjoiskarttaan ja korjaa pohjoissuunta Projektin sijaintiasetuksiin.



Esimerkki: Kiertoa vasemmalle 60°.
Pohjoissuunnaksi asetetaan 150° (90° + 60° =).

4. Määritä käyttämäsi kääntäjä käyttämään ArchiCAD-mittaussijaintia projektin origon sijasta (Arkisto -> Yhteensopivuus -> IFC -> IFC-Kääntäjät)



5. Tallenna IFC-tiedosto. Muista käyttää samaa kääntäjää minkä asetuksia muuit.

6. Lisää malli Sova3d-kartalle (lisää rakennus) ja tarkastele, että sijoitus meni nappiin.

