

## Sova3D infokirje maaliskuu 2022

Tervehdys Kunta3D-kaupunkimallin käyttäjä! Tähän infokirjeeseen on koostettu Kunta3D-kaupunkimalleihin lähiaikoina lisättyjä uusia ominaisuuksia. Kirjeestä löydät kuvalliset ohjeet uusien toimintojen käyttämiseen. Mikäli tarvitset apua uusien toimintojen kanssa tai haluat tietää toiminnoista enemmän, otathan yhteyttä sähköpostitse osoitteeseen [tuki@sova3d.fi](mailto:tuki@sova3d.fi).

### Tekstuurien asettaminen ladatulle mallille

Ladatuille malleille voi lisätä tekstuureja nyt myös valmiin luettelon avulla. Suunnitteluohjelmistoissa IFC-mallien tekstuurien eksportointia ei tueta, mutta tekstuurin voi lisätä jälkikäteen ladatulle mallille kaupunkimallinäkymässä. Toiminto soveltuu myös OBJ- ja glTF-malleille, joiden mukana ei ole tuotu tekstuureja. Valmiista luettelosta löytyvien tekstuurien asetukset vaihtelevat valitun tekstuuripaketin mukaan.

Tekstuurin voi asettaa valitulle elementille painamalla ladattua mallia ja valitsemalla 'Mallin tiedot' -> 'Materiaalit'. Aktivoi haluamasi elementti painamalla sitä ja valitse vasemmalta löytyvän materiaalilistan kohdalta väri. Valitse aukeavasta ikkunasta 'Choose texture' ja etsi listalta haluamasi tekstuuri. Tekstuuria voi säätää ikkunan eri toiminnoilla.

***Metalness*** = Muuttaa tekstuurin pinnan heijastavuutta

***Roughness*** = Muuttaa tekstuurin pinnan karkeutta

***Image width in Meters*** = Muuttaa tekstuuripalan kokoa

***Texture rotation in degrees*** = Kääntää tekstuurin suuntaa

***Texture offset X*** = Siirtää tekstuuria x-suunnassa

***Texture offset Y*** = Siirtää tekstuuria y-suunnassa

***Choose texture*** = Valintalista tekstuureista

***Remove texture*** = Poista valittu tekstuuri

***Use normal map*** = Lisää tekstuurin pintaan yksityiskohtia

***Use metalness map*** = Lisää tekstuurin pintaan heijastavuusvaihtelua

***Use roughness map*** = Lisää tekstuurin pintaan karkeusvaihtelua

***Use ambient occlusion map*** = (kokeellinen) valaisee pinnan lasketulla valolla

***Palauta*** = Palauttaa kaikki mallin alkuperäiset asetukset

Sijainti
Materiaalit
Hierarkia

Näytä kerralla  riviä Etsi:

Name	Color
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBeam_16Yl0l79r6aQfg2jqkSo05	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 3px; background-color: #fff; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcFurnishingElement_2_\$VklFqf14vgyMQjVSNJB	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #800000; color: #800000;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBuildingElementPart_3328WmONy9_kOCzfCtX94m	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcFlowTerminal_2i8CdOMPb4xP3IKddzXRLC	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcWallStandardCase_2XLv2nGIX6Au9tQ08vj6jh	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBuildingElementProxy_0zVL\$80\$z80AmwnQ4PPToF	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ffa500; color: #ffa500;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBuildingElementProxy_2wXMVy2\$v34AADcQ5ZTMUS	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBuildingElementProxy_2wXMVy2\$v34AADcQ5ZTMUS	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcBuildingElementProxy_37xz933UL12gSMHV5wDcsm	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IfcFlowTerminal_20c50PaNb1QhyYQ_haUazg	<input style="width: 20px; height: 15px; border: 1px solid #ccc; background-color: #ccc; color: #ccc;" type="text"/>

Näytetään rivit 1 - 10 (yhteensä 42)

Edellinen      Seuraava

läpinäkymättömyys

metalness

-  +

roughness

-  +

---

Image width in Meters

Texture rotation in degrees

Texture offset X

Texture offset Y

choose texture
remove texture

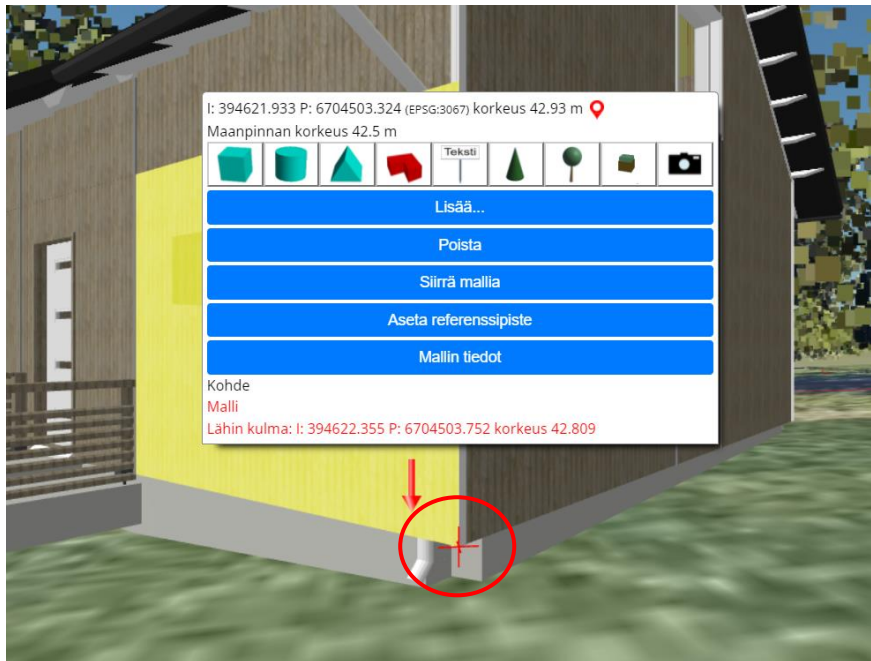
- Use normal map
- Use metalness map
- Use roughness map
- Use ambient occlusion map

Palauta
Sulje



### Snap-toiminto ladattujen mallien elementtien sijaintitietojen hakemiseen

Ladattun IFC-, OBJ- tai glTF-mallin elementtien kulmapisteiden tarkemmat sijaintitiedot on nyt mahdollista saada näkyville snap-toiminnon avulla. Mallia painamalla snap-toiminto laskee lähimmän elementin kulmapisteen ja muodostaa kulman kohdalle punaisen ristikon. Kulman tarkemmat koordinaatti- ja korkeustiedot avautuvat kohdeikkunan alareunaan. Toimintoa voi hyödyntää esimerkiksi rakennusvalvonnan puolella mallin sijaintitietojen tarkistamiseen.



### Kiinteistörajojen kulmaluettelo ja valitun pisteen etäisyys rajaan

Kiinteistörajojen tarkemmat sijaintitiedot on nyt mahdollista saada näkyville kaupunkimallissa. Paina maanpintaa ja valitse valikosta 'Näytä kiinteistörajat'. Paina uudelleen maanpintaa ja näet ikkunan alareunassa kiinteistötunnuksen, etäisyyden rajaan ja etäisyyden lähimpään kiinteistön nurkkapisteeseen koordinaatteineen. Painamalla kiinteistötunnuksen kohdalta saat auki kiinteistön kulmapisteiden listauksen koordinaatteineen.

I: 394623.630 P: 6676616.980 (EPSG:3067)

Maanpinnan korkeus 7.4 m



Lisää...

WMS kuvat

Näytä kiinteistörajat

Alue

Taajaanrakennettu alue

Kiinteistö: **91-45-210-1** etäisyys rajaan 5.151 m

Lähin kulma I: 394602.475 P: 6676638.101

Kiinteistö 91-45-210-1

I	P
394648.489	6676572.687
394717.175	6676621.004
394671.158	6676686.418
394602.475	6676638.101
394648.489	6676572.687

Sulje

'Näytä selitteet'-checkbox editorin käyttöliittymässä

'Näytä selitteet'-checkbox on nyt lisätty myös editorin käyttöliittymään. Toiminnon avulla voi piilottaa projektinäkömään lisätyt selitetekstit editoinnin ajaksi.



### Vantaan aineistoihin päivityksiä

Vantaan ilmakehän, asemakaava ja kantakartta on nyt saatavilla koko kunnan alueelta. Helsingin ja Vantaan asemakaava-aineistoja voi jatkossa tutkia kaupunkimallissa samanaikaisesti ja saumattomasti. Kaupunkien asemakaavat on erotettu toisistaan värein. Helsingin asemakaava näkyy kaupunkimallissa sinisellä ja Vantaan asemakaava mustalla. Asemakaava-aineiston voi aktivoida päälle vasemmalta löytyvän näkymän asetuksista painamalla 'Näytä' -> 'Asemakaava'.

